-Cual es la diferencia entre una variable entera y una de punto flotante??

Que la entera guarda números enteros, mientras que la de punto flotante puede guardar números flotantes

-Da dos razones para usar una variable float de doble precisión (double) en vez de una variable de tipo float

Puede guardar mas dígitos, ~~tiene 4 bytes mas~~ es mas precisa que la de tipo float

-Cuales son las 5 reglas que indica el estándar ANSI que siempre serán ciertas cuando se ubica espacio para las variables??

El tamaño char es de un 1byte, short es menor o igual que int, int es menor o igual que long, unsigned es igual que int, y float es igual o menor que doublé

-Cuales son las ventajas de usar una constante simbolica en vez de una literal??

Que el código queda mas claro, ~~y no se tiene que repetir cada vez que se use~~ facilita el cambio de valores de constantes

-Muestre dos métodos para definir una constante simbolica llamada MAXIMUM y que tenga un valor de 100

#define MAXIMUM 100 / const int MAXIMUM = 100;

-Que caracteres son permitidos para la creacion de nombresde variables??

\_ mayus, minus Y LOS NUMEROS

-Que reglas hay que seguir para la creacion de nombres de variables y constantes??

~~Lo mismo que la anterior??~~ Variables y constantes -> descriptivos / variables en minus / constantes en mayus

-Cual es la diferencia entre una constante simbolica y una literal?

~~Que la literal se tiene que poner cada vez que se use~~ las constantes simbólicas son símbolos que representan constantes literales

-Cual es el valor minimo que puede contener una variable de tipo int???

-32000 aprox Y SI ES UNSIGNED ES 0